## PROGRAMAÇÃO DINÂMICA

### **Q** Cria-se uma matriz de distâncias com

- uma coluna por cada símbolo da sequência de saída
- uma linha por cada símbolo da sequência de entrada
- cada célula distância[j,i] contém a distância entre os primeiros i caracteres da saída e os primeiros j caracteres da entrada

	9	n										
i	8	0										
	7	i										
	6	t										
	5	n										
	4	е										
	3	t										
	2	n										
	1	i										
	0	#										
			#	е	x	е	С	u	t	i	0	n
			0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
			j									



©2004 Nuno J. Mamede IST, Dpt. Eng. Informática All rights reserved

# PRINCÍPIOS

- Cada célula pode ser calculada usando uma função das células que a rodeiam, sendo cada célula preenchida uma única vez
- O valor de cada célula é calculado como o mínimo de três passos alternativos:
  - três possibilidades para chegar ao estado [j,i]:
    - opor inserção de um carácter
    - por substituição de um carácter
    - por remoção de um carácter

```
min distância[j-1,i] + custo_Inserção(Saídai)
distância[j-1,i-1] + custo_Substituição(Saídai, Entradaj)
distância[j,i-1] + custo_Remoção(Entradaj)
```



#### ALGORITMO

inesc id

©2005 Nuno J. Mamede IST, Dpt. Eng. Informática

## EXEMPLO



